

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 3 Vollzeit Beginn im SS

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-Punkte					Angaben in SWS			
				Σ	SS (1)	WS (2)	SS (3)	WS (4)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Inf-DM-B	Diskrete Modellierung	P	9		9			4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6	6				6	3	3	
	WiMa-B-002	Wirtschaftsmathematik: Analysis	WP	6	6				4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-IR-M	Information Retrieval	WP	6	6				4	2	2	
	HCI-KS-B	Kooperative Systeme	WP	6	6				4	2	2	
	xAI-MML-M	Mathematics for Machine Learning	WP	6	6				4	2	2	
	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6		6			4	2	2	
	PSI-EDS-B	Ethics for the Digital Society	WP	3		3			2	2		
	xAI-DL-M	Deep Learning	WP	6		6			4	2	2	
	MI-WebT	Web-Technologien	WP	6			6		4	2	2	
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3			3		2		2	
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz	WP	6			6		4	2	2	
	VIS-GIV-B	Grundlagen der Informationsvisualisierung	WP	6			6		4	2	2	
A3: Seminar und Projekte	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)	WP	6		6			4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Erklärbares Maschinelles Lernen)	WP	6			6		4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3			3		2			2
A4: Masterarbeit				30				30				
Summen				120	30	30	30	30	60	25	33	2