

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 3 Vollzeit Beginn im WS

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-Punkte					Angaben in SWS			
				Σ	WS (1)	SS (2)	WS (3)	SS (4)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Inf-DM-B	Diskrete Modellierung	P	9	9				4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6		6			6	3	3	
	WiMa-B-002	Wirtschaftsmathematik: Analysis	WP	6	6				4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6	6				4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WP	6	6				4	2	2	
	PSI-EDS-B	Ethics for the Digital Society	WP	3	3				2	2		
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3		3			2		2	
	xAI-MML-M	Mathematics for Machine Learning	WP	6		6			4	2	2	
	VIS-GIV-B	Grundlagen der Informationsvisualisierung	WP	6		6			4	2	2	
	KogSys-ML-B	Einführung in das Maschinelle Lernen	WP	6			6		4	2	2	
	KogSys-KogMod-M	Kognitive Modellierung	WP	6			6		4	2	2	
	xAI-DL-M	Deep Learning	WP	6			6		4	2	2	
	CG-CGA-B	Computergrafik und Animation	WP	6			6		4	2	2	
A3: Seminar und Projekte	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Computergrafik)	WP	6		6			4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Erklärbares Maschinelles Lernen)	WP	6			6		4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3		3			2			2
A4: Masterarbeit				30				30				
Summen				120	30	30	30	30	60	25	33	2